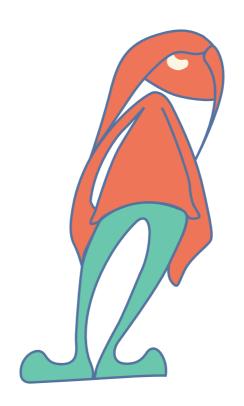
## CATALOGUE DES ANIMATIONS 2023 - 2024

Modules pédagogiques | Journées citoyennes

Maternelle, primaire, secondaire





Délipro Jeunesse est une association de jeunesse reconnue par la Fédération Wallonie-Bruxelles. Spécialisée dans l'éducation aux médias et à la citoyenneté, nous concevons nos activités autour de la responsabilisation des jeunes, de l'autonomie, de l'ouverture à l'esprit critique et solidaire.

C'est pourquoi, bien que notre axe principal reste l'éducation sous toutes ses formes et idées, nos enjeux sont variés. Pour y parvenir nous élaborons nos outils de transmission à partir des besoins et des idées des jeunes.

Au sein des écoles, nous créons des modules pédagogiques qui reposent sur l'éducation aux médias et à la citoyenneté. Nous rebondissons sur les journées pédagogiques pour proposer des activités thématiques spécifiques. Nous accompagnons également les jeunes durant leur parcours scolaire, contrant leurs difficultés grâce à la remédiation ou encore à différentes techniques de méthodologie et de gestion de soi. Enfin, nous élaborons, à partir des jeunes, des contenus rédactionnels et visuels nécessaires à la réalisation de publications ludiques, interactives, informatives.

Notre organisation s'enrichit d'échanges, c'est pourquoi en dehors de l'enceinte scolaire, elle est aussi un lieu de rencontres où l'on voit grandir à la fois les jeunes et leurs projets. Et pour qu'ils puissent s'épanouir librement, consciemment et en phase avec le monde qui les nourrit, nous leur ouvrons les portes de la culture en modelant des projets artistiques qui leur ressemblent.

Nous évoluons avec les jeunes, grâce à eux et nous projetons leurs envies et leurs besoins sur la toile et sur papier. Un défi d'adaptabilité et de sensibilité qui fait de nous une équipe dynamique en constante mutation.



# MODULES D'ANIMATION

Nos modules d'animation sont conçus dans un esprit d'échange et d'ouverture. En intervenant dans les classes, nous instaurons une nouvelle dynamique, moteur nécessaire pour capter l'attention des jeunes et les amener à porter un regard neuf sur des problématiques qu'ils rencontrent au quotidien. Entrer en tant qu'animateurs dans leur espace les sécurise tout en leur offrant l'opportunité d'une parole libre, respectueuse et consciente.

C'est aussi une autre façon pour les enseignants de découvrir leurs élèves en

écoutant ce qu'ils ont à dire, à vivre.

De plus, à l'issue de chaque animation, les étudiants recevront un cahier

pédagogique, condensé des idées principales véhiculées durant l'activité.

Les modules pédagogiques laissent la place aux jeunes dans l'expression

de leur réalité.

## ÉDUCATION AUX MÉDIAS

S'initier aux médias, c'est se sensibiliser à tout ce qui nous entoure : son, image, vidéo. Lors de nos animations, nous donnons aux jeunes l'élan pour décortiquer les structures médiatiques, analyser les contenus, s'éveiller aux battements de clics. Autant d'actions qui agiront comme un souffle nouveau sur leur consommation et les rendront responsables de chacun de leurs mouvements virtuels. C'est en plongeant au cœur des médias qu'ils découvriront peut-être l'envie d'imaginer, de créer, d'innover. Et en décodant les impulsions qui rendent leur existence virale, leurs réalisations n'en seront que plus riches, inscrites dans le vivant.

## **PICTOS ET LOGOS**

#### 2º & 3º Maternelle - 1º & 2º Primaire

Les médias jouent un rôle prépondérant dans notre société. Dès l'école maternelle, les enfants sont capables d'utiliser l'image, premier contact avec le monde des médias, pour développer leurs compétences langagières, débattre et argumenter. Durant cet atelier, ils vont découvrir qu'ils en savent souvent plus qu'ils ne l'imaginent! Eh oui, une image parle et se lit...

## **GAME OVER**

#### 4°, 5° & 6° Primaire -Secondaire

Le jeu vidéo est aujourd'hui une industrie lucrative. Devenu objet culturel massivement consommé, il est important d'outiller les gamers pour qu'ils puissent jouer en toute responsabilité. Ce module propose de s'intéresser à leurs pratiques pour les aider à se questionner sur un média dans lequel ils ont plutôt l'habitude de s'immerger. Par des activités ludiques et participatives, nous les inviterons à regarder différemment leurs manettes!

## **CYBERACTIF**

### 5e & 6e primaire - 1e & 2e secondaire

L'heure du web 3.0 a sonné! Outils merveilleux pour les uns, cause de toutes les dérives pour les autres, les réseaux sociaux et le net révolutionnent nos modes de communication et notre rapport aux autres. En explorant les différents types de réseaux sociaux adaptés à leur âge, nous aidons les jeunes à protéger leur vie privée, à reconnaître les informations fiables et à éviter les dangers potentiels. Tout au long de l'animation, des conseils pratiques sont prodigués pour les aider à cultiver une présence en lique positive et bienveillante.

## **MOTS DE PASSE**

#### 5° & 6° Primaire - Secondaire inférieur

Prêts à embarquer pour une aventure numérique palpitante? A travers des activités participatives, nous avons l'objectif d'éclairer les jeunes et de les aider à devenir des cybercitoyens actifs et responsables en utilisant la technologie de manière appropriée et en naviguant en ligne de manière sécurisée et informée. Ils découvriront comment assurer leur sécurité en ligne et protéger leurs informations personnelles.



## **YOUTUBE & MOI**

#### 5° & 6° Primaire - Secondaire inférieur

Notre animation a pour objectif de susciter une réflexion sur l'origine et l'évolution de YouTube tout en guidant les jeunes vers une utilisation responsable de cette plateforme. Nous explorerons ensemble le rôle des producteurs et des consommateurs de contenu en nous interrogeant sur leur utilité et leurs impacts. Préparez-vous à des discussions stimulantes, des jeux interactifs et des découvertes passionnantes qui vous aideront à décoder les rouages de ce média fascinant.

## LES MANIPULATIONS D'IMAGE

### 5° & 6° primaire - Secondaire inférieur

Marre de vous faire manipuler par des photos truquées? McDo est-il vraiment plus écologique depuis qu'il a changé ses couleurs en vert? Formes et couleurs, logos photographies, images de propagande...tout sera passé au crible afin de transformer les jeunes en spectateurs actifs et critiques! Via un processus ludique et collectif, nous approchons la polysémie de l'image et son impact.

## **TOUS PUBLIVORES**

## 5° & 6° primaire - Secondaire inférieur

Partons explorer les coulisses de la publicité! Cette animation permettra de découvrir ses techniques et son impact sur la société dans laquelle nous vivons. Nous nous exercerons à décrypter les messages, à démystifier les manipulations. Ensemble, nous développerons un regard critique face à ces messages omniprésents en nous familiarisant avec le langage publicitaire et ses codes.

## **JE SUIS UN MÉDIA**

#### 5° & 6° primaire - Secondaire

Dans notre monde hypermédiatisé, les jeunes reçoivent une masse d'informations inconsidérée mais, qu'ils en soient conscients ou pas, ils sont surtout devenus producteurs de contenus médiatiques. Cette animation propose des activités ludiques et concrètes pour les aider à mesurer l'impact des propos qu'ils relaient parfois de manière spontanée et à user avec responsabilité de leur droit à s'exprimer.

## **FOLLOW ME**

#### 5° & 6° primaire - Secondaire

Les réseaux sociaux ont complétement bouleversé nos vies, et surtout celles des jeunes: ils communiquent autrement, échangent beaucoup plus et surtout, ils ont une nouvelle image à entretenir! Ce module s'intéresse principalement à Instagram, le réseau des jeunes. L'objectif est qu'ils s'interrogent sur leurs propres pratiques et sur l'influence qu'Instagram peut avoir dans leur vie. Évidemment, le module abordera la question des influenceurs... Qui sont-ils? Comment devient-on influenceur? Quels sont les risques auxquels on s'expose en se lancant? Follow me est une animation riche en réflexion et en découverte, où vous pourrez prendre du recul et façonner votre relation avec Instagram d'une manière éclairée.



## **IACADEMY**

#### Secondaire

Êtes-vous prêts à plonger dans le monde fascinant des intelligences artificielles ? Préparez-vous à une aventure où nous allons explorer les concepts captivants et énigmatiques de l'intelligence artificielle et des algorithmes. Explorez les aspects techniques et interrogez-vous sur les enjeux sociaux, culturels et éthiques liés à ce domaine en pleine expansion. Rejoignez-nous pour une expérience interactive qui stimulera votre réflexion et élargira vos horizons sur cette révolution technologique majeure.

## **RIEN NE PRESSE...**

#### Secondaire

Découvrons ensemble le pouvoir de l'information et son impact sur la société. Notre objectif est de susciter la curiosité et d'encourager les jeunes à se questionner sur les enjeux cruciaux qui entourent la presse. De la désinformation à la prolifération des fausses nouvelles, il devient essentiel de développer un esprit critique aiguisé, une autonomie intellectuelle et une responsabilité dans notre consommation d'informations. Nous apprendrons à discerner les sources fiables et à décoder les biais éventuels présents dans les médias. Les jeunes repartiront avec les outils nécessaires pour être des consommateurs éclairés et des citoyens engagés.

### L'IMAGE AU RAYON X

### Secondaire supérieur

Cette animation traite essentiellement de l'intimité et de la sexualité en ligne. Confrontés régulièrement à des images sexuellement connotées, nos jeunes ont aujourd'hui besoin d'être outillés pour questionner ces représentations. Nous les aidons à prendre conscience de ce que les images (qu'ils consomment et produisent parfois au quotidien) véhiculent, banalisent et renforcent comme stéréotypes, normes esthétiques et codes de conduite liés à la sexualité.



## LA PHOTO PARFAITE, EN UN CLIC!

5° & 6° Primaire - Secondaire

Poser, cadrer, monter, nous vous proposons un package complet pour maîtriser l'art de la photographie et libérer votre créativité. à décliner selon vos besoins...

## **LES BASES DE LA PHOTO**

#### 2X50 min d'animation - 90 €

Cette animation permet aux jeunes de mieux cerner la construction photographique d'une image. Les jeunes y apprennent les techniques de base: cadrage, gestion des flous, maîtrise de la vitesse de capture... pour ne citer que celles-là.

### **LA PHOTO EN PROFONDEUR**

#### 4X50 min d'animation - 160 €

Ce module pousse les concepts abordés précédemment encore plus loin, et offre surtout plus d'occasions aux jeunes de s'exercer davantage à la pratique. Light painting, effets fantômes, studio photo... Bref, on va se jouer de la lumière!

## CRÉATION D'UNE OEUVRE PHOTOGRAPHIQUE

#### 8X50 min d'animation - 300 €

Cette formule longue propose aux jeunes, après avoir abordé les concepts techniques du huitième art, la création d'une œuvre photographique (au sens très large) sur un thème qu'ils ont choisi. Cette formule peut se décliner sur deux demi-journées ou sur une journée entière.



## LA VIDÉO, TOUT UN ART!

#### 5° & 6° Primaire - Secondaire

Passez du rêve à la réalité en vous glissant derrière la caméra, c'est ce que nous vous proposons lors de nos modules pédagogiques. Plongés dans l'ombre, vous révélerez toute l'étendue de vos talents... Un pack, deux ou trois? Laissez l'image vous porter.

## LES COULISSES DU CINÉMA

#### 2X50 min d'animation - 90 €

Ce module propose aux jeunes de découvrir les coulisses de la réalisation d'un film. De l'écriture du scénario au tournage pour finir sur le montage, les jeunes auront l'occasion de tester chaque étape pour mieux comprendre l'univers cinématographique!

## **CINÉMA OU FICTION?**

#### 4X50 min d'animation - 160 €

Comme le premier module, les jeunes découvriront les coulisses du cinéma: scénario, tournage et montage. En bonus, ils réaliseront des petites scènes à l'aide du fond vert. Et c'est là que la magie opère... clonage, décor fantastique, lévitation... tout devient possible! Le module peut se dérouler en une demi-journée ou en deux étapes différentes.

## **CRÉE TON PROPRE COURT MÉTRAGE!**

#### 8X50 min d'animation - 300 €

Cette formule propose la réalisation d'un court métrage «sur mesure». Les animateurs réalisent le scénario sur la base des idées des jeunes. Un autre moment est consacré au tournage de ce petit film. Pour finir, les jeunes auront l'occasion de découvrir différentes techniques utilisées lors du montage.

Le module peut se dérouler sur une journée complète ou en trois étapes différentes.



## ÉDUCATION À LA CITOYENNETÉ

Se sentir bien, se sentir soi, se sentir connecté aux autres, ces besoins nourrissent à la fois le corps et l'affectif. Nos animations articulées autour de la citoyenneté encouragent les jeunes à collaborer et à tirer parti des expériences collectives pour enrichir leur univers personnel. Poser un regard sain vis-à-vis de soi-même permet de s'apprivoiser dans son quotidien et de s'ouvrir aux autres avec bienveillance et empathie. Développer ses propres capacités, renforcer ses valeurs, se comprendre ainsi que le monde qui nous entoure aide les jeunes à affiner la saine communication et exploiter les forces de chacun en toute harmonie.

## MOI, JE M'AIME!

#### Maternelle

L'estime de soi, ça se nourrit dès le plus jeune âge! Cet atelier propose des activités tout en douceur pour apprendre à s'accorder de la valeur, à reconnaitre les talents de chacun et participer ainsi à un climat de classe soutenant et bienveillant. De quoi participer à la prévention des comportements agressifs et violents et contribuer au développement harmonieux des enfants.

## C'EST DU PROPRE!

#### Maternelle

Se laver les mains, se moucher le nez, bien tirer la chasse et prendre soin de ses dents. Tous les petits gestes d'hygiène du quotidien, ça s'apprend! Et s'il est parfois difficile d'aborder le sujet, ne tournons plus autour du pot... Délipro dégaine savonnettes et gants de toilette pour aborder de manière ludique les règles élémentaires d'une bonne hygiène corporelle. Et les petits microbes n'ont qu'à bien se tenir!

## LES RÈGLES DE LA RUCHE

#### Maternelle

Le saviez-vous? Les abeilles collaborent tous les jours pour produire du miel et trouvent toujours leur place dans leur groupe. Cette animation remplie de jeux, de rires et d'apprentissages, permet de découvrir l'importance de collaborer et de partager. Ensemble, nous allons construire un environnement où chacun trouvera sa place dans la classe, en développant la confiance en soi et l'estime de soi. Les enfants apprendront l'importance du respect mutuel. de la non-violence et de l'entraide. Nous inviterons les enfants à découvrir le pouvoir du vivre ensemble et à transformer chaque journée en une aventure joyeuse, remplie d'amitié et de solidarité!



## MANGER BOUGER, C'EST LA SANTÉ!

#### Maternelle

Edouard et Diana vitaminent les classes, réveillent les assiettes, les palais et les ventres pour mettre l'accent sur les bienfaits d'une collation saine. Et ce que l'on vous raconte, ce ne sont pas des salades! Chant, danse et dégustation: tous les ingrédients sont réunis pour mettre les enfants à l'écoute de leur ressenti, susciter l'envie de découvertes et éveiller la curiosité du goût. Un atelier vitaminé pour être bien dans son assiette!

## ÉCO-HÉROS

#### Maternelle

Cette animation offre une formidable occasion d'initier les plus jeunes aux principes du zéro déchet et de les sensibiliser à l'importance de prendre soin de notre planète, le tout présenté de manière ludique et accessible pour les jeunes esprits curieux. Ils découvriront comment leurs petits gestes peuvent avoir un impact positif sur notre planète. Avec des jeux amusants et des astuces géniales, nous allons apprendre à nos petits héros comment créer une planète plus verte ensemble!

## **COLLATION SAINE ET LOCALE**

#### **Primaire**

Cette animation invite les enfants à explorer l'importance de manger sain pour leur santé et leur bien-être. Ensemble, nous les sensibiliserons à l'impact de nos choix alimentaires sur l'environnement et sur notre santé en découvrant le circuitcourt. Ils comprendront les avantages de choisir des aliments frais et locaux, tout en découvrant leur provenance. Préparez-vous à des activités ludiques, des dégustations et des astuces pour des collations équilibrées et savoureuses.

## LE DÉFI ZÉRO DÉCHET!

#### Primaire - Secondaire inférieur

Cette animation a pour but de sensibiliser les jeunes aux enjeux environnementaux liés aux déchets et d'apprendre comment devenir des acteurs du changement en adoptant des habitudes durables pour un avenir plus vert. De la réduction des emballages à la valorisation des déchets organiques, les jeunes découvrent et partagent des astuces pratiques pour réduire, réutiliser et recycler, tout en développant leur conscience écologique. Ensemble, nous pouvons faire la différence et construire un monde meilleur, un déchet à la fois!



## OSER ÊTRE SOI

#### Primaire - Secondaire

À travers des activités ludiques et des exercices de réflexion, nous aiderons les jeunes à développer une image positive d'eux-mêmes et à renforcer leur confiance. En apprenant la tolérance envers eux-mêmes et les autres, les jeunes découvriront comment accepter les regards bienveillants et faire face aux regards malveillants. Ensemble, nous créerons un environnement bienveillant où chacun se sentira valorisé et encouragé à être fier de qui il est. Une occasion d'inspirer nos ieunes à s'aimer et à s'accepter tels qu'ils sont.

## DÉCIDER DES RÈGLES POUR VIVRE ENSEMBLE

#### Primaire - Secondaire

L'école est un lieu où les émotions sont mises à l'épreuve. Alors décider ensemble quand tout se chamboule et qu'on n'y voit plus très clair... ce n'est pas si facile! Délipro Jeunesse propose un atelier qui met en place une réflexion sur le processus de prise de décision collective en respectant à la fois ses émotions mais aussi celles des autres... Une animation dynamique où chaque élève s'engage à faire des compromis pour mieux vivre ensemble.

## **TOUCHE PAS À MON POTE**

#### 5° & 6° Primaire - Secondaire inférieur

Comprendre les comportements discriminatoires pour mieux les identifier et les contrer, c'est tout l'enjeu de cet atelier où l'on aborde les questions de racisme, de sexisme, d'identité et d'exclusion.

Au départ de petites expériences et d'images à déconstruire, les jeunes auront l'occasion de se questionner et de se montrer davantage critiques par rapport à leurs propres modes de raisonnement. Vivre ensemble et en paix, c'est un combat qu'il faut mener pour eux et avec eux!

## C'ÉTAIT POUR RIRE... STOP AU HARCÈLEMENT

#### 5° & 6° Primaire - Secondaire

Le harcèlement scolaire est un phénomène omniprésent dans les écoles, il n'est pas à prendre à la légère. Avant que celui-ci ne prenne de grosses proportions, Délipro propose un module complètement axé sur la prévention et la sensibilisation à cette problématique. À travers des ateliers dynamiques et ludiques, les jeunes poseront un regard critique sur le harcèlement et sur ses conséquences parfois dramatiques.



## CRÉE TA CAMPAGNE DE SENSIBILISATION AU HARCÈLEMENT

5e & 6e primaire - Secondaire

Dans l'optique de sensibiliser et d'impliquer au maximum les jeunes dans la lutte contre ce phénomène dramatique, Délipro Jeunesse propose un package complet pour réaliser une campagne de sensibilisation qui pourra être diffusée au sein même de votre établissement.

## **1ère SÉANCE - SENSIBILISATION**

Lors de notre première intervention, les jeunes seront sensibilisés à la thématique par le biais de notre module pédagogique «C'était pour rire... Stop au harcèlement». Différentes animations participatives amèneront les jeunes à poser un regard critique sur le harcèlement et sur ses conséquences dramatiques.

## 2<sup>èME</sup> SÉANCE – CRÉATION

Après la sensibilisation, l'heure sera à la création. Par petits groupes, les élèves devront choisir et définir ensemble les idées qui seront mises en scène sur les affiches de la campagne. Story-boards, fiches techniques et rapide initiation à la photographie... une séance qui permettra de rallier l'imagination à la sensibilisation mais aussi aux médias.

## 3<sup>èME</sup> SÉANCE - RÉALISATION

La dernière séance consistera à mettre en pratique ce qui aura été développé au cours des deux premiers ateliers. Armés de leurs story-boards et de leurs accessoires, les élèves devront jongler entre mise en scène, maquillage, prises de photos, de vidéos...
La mise en page finale et l'impression des affiches seront ensuite réalisées par Délipro Jeunesse pour vous fournir une campagne clé sur porte!

6x50min + impression des affiches : 400€





# JOURNÉES CITOYENNES

Bien qu'elles soient utiles à la formation continue des enseignants, ces journées encombrent souvent l'équipe pédagogique.

Organisation fluctuante et mécontentement parental sont légion. Nous vous proposons donc de prendre d'assaut ces moments pour délivrer aux enfants des valeurs citoyennes à travers trois thématiques que vous aurez le loisir de choisir: construisons le monde en couleurs, prenons soin de la planète, apprivoisons les images. Si vous souhaitez à la fois offrir une alternative aux garderies classiques et sensibiliser les élèves à l'éducation aux médias et à la citoyenneté, nos journées thématiques sont faites pour vous.

Pour un minimum de dix élèves, nous nous déplaçons dans toutes les écoles maternelles et primaires de Wallonie. Communication, inscriptions, matériel, nous nous occupons de tout. La seule condition est de disposer de locaux adaptés au sein de l'implantation en fonction du nombre d'inscrits.

## **JOURNÉES CITOYENNES**

Se découvrir, prendre soin de soi, des autres, ne pas s'illusionner face aux images qui nous endorment l'esprit critique... Voilà les défis pour lesquels Délipro Jeunesse déploie toute son énergie. Et l'énergie, décuplons-la ensemble lors des journées citoyennes!

## CONSTRUISONS LE MONDE EN COULEURS

Les enfants d'aujourd'hui, ce sont les citoyens de demain. Rien de plus normal pour nous d'aborder avec eux le vivre ensemble, les différences culturelles et l'ouverture au monde.

Armés de nos pinceaux et de crayons de couleurs, on s'attèlera à la construction d'un monde où règnent la paix et le respect. Des ateliers sous forme de jeux nous aideront à comprendre les comportements discriminatoires pour mieux les identifier et les contrer.

Vivre ensemble et en paix, c'est un combat qu'il faut mener pour eux et avec eux!

## PRENONS SOIN DE LA PLANÈTE

Notre planète, elle est unique. Et en étant des citoyens responsables, il faut apprendre à la préserver et à en prendre bien soin. Pour ce faire, on embarque dans l'aventure des déchets! On apprendra à les identifier, à correctement les trier et surtout, à les limiter. Mais attention, on ne laissera pas la créativité de côté! On s'expérimentera également à la technique du Récup'Art. Quoi de plus merveilleux que de transformer des objets destinés à la poubelle en de véritables œuvres d'art? Un véritable défi que les enfants mettront en œuvre tout au long de la journée.



## **APPRIVOISONS LES IMAGES**

Créer en s'appuyant sur des visuels, voilà ce que nous vous proposons durant cette journée citoyenne.

Dans un monde où l'image est reine mais parfois trop dominante, nous prendrons le temps de développer la sensibilité des enfants au pouvoir de l'observation. De découvertes en illusions d'optiques en passant par l'influence de la pub, les enfants réaliseront ensemble un livre intitulé « Au pays IMAGinaire », riche de leurs différentes créations et de leur esprit critique!









## CONTACT

Rue de Marchienne 170, 6534 Gozée 071 84 62 12 info@deliprojeunesse.be Facebook/deliprojeunesse



## **DÉLIPRO JEUNESSE** est une Organisation de Jeunesse reconnue par la Fédération Wallonie Bruxelles.

Au-delà de ces modules de
sensibilisation et de déconstruction, nous
travaillons également les thèmes de la
citoyenneté et des médias
de manière active et créative.
Des projets à imaginer en partenariat pour
permettre aux jeunes de construire un regard
d'autant plus éclairé sur le monde
qui les entoure.

N'ATTENDEZ PAS,
PRENEZ CONTACT AVEC L'ÉQUIPE